



dove la cultura d'impresa e lo sviluppo dello spirito imprenditoriale si imparano tra i banchi di scuola



FINALE EUROPEA DEL PROGETTO "ENTERPRISE European Business game":

è un team di studenti del Liceo Artistico "Metelli" di Terni a rappresentare l'Italia alle finali europee

PROGRAMMA

16:00	Avvio dei lavori
Alberto Natigochi, Amministratore Unico Scuola Umbra di Amm. Pubblica. Conduce l'intervento MARA FRATICELLI Responsabile Coordinamento EBG Regione Umbria	
16:30	Salotti Istituzionali
CATERINA MAHINI	Presidente Regione Umbria
CARLO GASCARI	Vice Presidente Regione Umbria
CLAUDIO GARNIERI	Presidente AUR (Agenzia Umbria Ricerche)
GIORGIO MINGOLINI	Presidente Camera di Commercio di Perugia
ENRICO CIRIOCCA	Presidente Camera di Commercio di Terni
DOMENICO PETRUZZO	Direttore Vicario Ufficio Scolastico Regione Umbria
MARCO BALDI	Presidente ECIPA Nazionale
RENATO GESCA	Presidente CNA Umbria
DANIELA GONELLI	Responsabile Politiche Formative Regione Umbria - Direzione Formazione
17:00-20:00	Presentazione Business Idea
19:45	Cerimonia di Premiazione
Segue momento conviviale	

Si è conclusa nei giorni scorsi a Ravenna la Finale Nazionale della XXII edizione di Enterprise EBG - European Business Game - simulazione di creazione d'impresa alla quale hanno partecipato anche otto squadre di "studenti imprenditori" dell'Umbria che hanno passato il turno delle finali regionali del progetto "A scuola d'impresa" che si sono tenute il 29 di maggio scorso in Umbria. Il progetto "A scuola d'impresa" è promosso dall'AUR Agenzia Umbria Ricerche e attuato con la collaborazione di Ecipa Umbria, Centro Studi Città di Foligno e Ecipa Ravenna.

Il progetto EBG, dal 1992 coinvolge ad ogni edizione alcune migliaia di studenti europei nello studio di idee per l'avvio d'impresa. Gli studenti si sfidano sul terreno dell'imprenditorialità, simulando la realizzazione e la gestione di un'impresa a tutti gli effetti, con tanto di indagini di mercato, di business plan, di suddivisione nei vari ruoli di soci e collaboratori, di stesura dei bilanci di previsione, campagne pubblicitarie e commerciali.

Al termine dell'anno scolastico, le squadre partecipanti si sfidano a livello territoriale e nazionale, con l'obiettivo di selezionare le idee d'impresa che interverranno alla finale europea, in rappresentanza del proprio paese.

Nelle diverse edizioni il progetto ha coinvolto oltre 10 paesi europei. Per l'Italia hanno partecipato squadre di studenti provenienti dalle regioni Emilia Romagna, Alto Adige, Basilicata, Abruzzo, Sicilia, Puglia e Umbria.

Per l'anno scolastico 2013-2014 sono coinvolti circa **3.000 studenti** appartenenti a 9 paesi europei: Inghilterra, Francia, Danimarca, Isole Farhoer, Repubblica Ceca, Repubblica Slovacca, Croazia e Guyana Francese.

I 700 studenti italiani appartengono ai territori di Perugia, Terni, Spoleto, Foligno, Magione, Castiglione del Lago, Assisi, Città della Pieve, Castiglione del lago e Umbertide (per l'Umbria) e Ravenna, Faenza, Lugo (per l'Emilia Romagna), Chieti (per l'Abruzzo).

Alla finale italiana hanno partecipato n° 26 squadre di "studenti-imprenditori", provenienti da n° 16 Scuole di Emilia Romagna, Umbria e Abruzzo.

Grande posizione per l'Umbria alle finali nazionali quest'anno. La **Finale Nazionale** è stata infatti vinta da un gruppo del **Liceo Artistico "Metelli" di Terni** con la business idea **"Paperplane"** che realizza eventi nelle città, tramite l'invenzione di una nuova tecnica che sviluppa cortometraggi video-mappati da proiettare sugli edifici di maggiore rilievo pubblico. La squadra di "studenti-imprenditori", rappresentata da Andrea Colarieti, Marco Matteucci, Ilenia Morelli, Alessia Franceschini, Ginevra Tundo e supportata dagli insegnanti Massimo Zavoli, Antonella Corpetti e Diana Robustelli, ha individuato un tipo di comunicazione che unisce la spettacolarità visiva del video mapping alla comunicatività del cortometraggio interagendo e rendendo protagonista il pubblico. Sarà quindi la squadra ternana a rappresentare l'Italia alla **finale europea** dell'European business game che terrà quest'anno **nella nostra regione, dal 29 giugno al 4 luglio**. Parteciperanno alla competizione i team vincenti di Inghilterra, Francia, Danimarca, Isole Farhoer, Repubblica Ceca, Repubblica Slovacca, Croazia e Guyana Francese. I ragazzi dell'artistico di Terni oltre ad accedere alla finale europea si sono aggiudicati una vacanza studio di perfezionamento della lingua inglese a Malta finanziata dal progetto "A scuola d'impresa".

Il secondo posto alla Finale Nazionale è stato aggiudicato alla squadra che si è distinta sul territorio regionale. Per l'Umbria è risultato vincitore il progetto **"Energy reed"** dell'ITC "Rosselli -Rasetti" di Castiglione del Lago, con un'idea di un pannello da utilizzare nell'edilizia come isolante, costruito recuperando la cannina del Trasimeno. La squadra composta da Bonucci Francesco, Lisi Fabrizio, Rocchini Josefina, Bernardini Nelly, Timocea Iulia e supportata dall'insegnante Antenucci si è aggiudicata come premio un viaggio di studio presso le istituzioni europee a Bruxelles.

Alle squadre che si sono aggiudicate a pari merito il terzo posto è stata riconosciuta una borsa di studio: per l'istituto d'istruzione superiore "Campus Da Vinci" di Umbertide con il progetto **"Water saver"** la squadra costituita da Picari Aureli, Paciotti Elena, Splendorini Noemi, Squartini Andrea e coordinata dal professor Marzio Bucci; con il progetto **"Home case"** la squadra rappresentata da Alessio Proietti, Riccardo De Souza, Nicholas De Pascali, Emanuela Alice Rumega, Matteo Mufi del Liceo Artistico "Metelli" di Terni e coordinata dai professori Massimo Zavoli, Antonella Corpetti e Diana Robustelli.